



Méthode QHIA

Approfondissement n°1 :
Mémoires de mort

TABLE DES MATIÈRES

Introduction	3
La méthode QHIA	3
Les mémoires de mort	3
Objectifs de cet approfondissement	3
Nouveaux concepts	4
Jeux psychologiques	4
Processus mortifère	4
Imprégnations	5
Principe de réalité	5
Tableau des mémoires de mort / décodage / principe de réalité	6
Le protocole	9
Première méthode	9
2nde méthode	9
Variantes	9
Conclusion	9

1. Introduction

La méthode QHIA

La méthode QHIA est une technique alternative d'auto-guérison basée sur la capacité individuelle de ré-information et la radiesthésie.

Partant du principe que tous les éléments de notre environnement (personnes, animaux, végétaux, objets, égrégores, entités symboliques, etc...) sont des systèmes d'information, intégrant l'état d'avancement de leurs processus mortifères (processus vie/mort), alors nous avons la possibilité de les ré-informer afin de prolonger le processus de vie et améliorer la longévité.

Les protocoles permettent de guider la ré-information et la radiesthésie permet de récupérer les informations, et les décoder.

Le protocole de base permet de quitter les états dits de crise (processus mortifère actif). Il s'applique à tout, dans l'instant, au global, ou par activation par rapport à quelque chose.

Cette méthode en désinformant les processus mortifères permet de retrouver de la sécurité en limitant les passages à l'acte, et permet de restaurer progressivement l'intégrité.

Les mémoires de mort

Le cœur de cette méthode repose sur la phase de transmutation des mémoires de mort. Une mémoire de mort est une information indiquant l'empreinte d'un passage à l'acte.

En effet, les mémoires originelles de vie sont ré-informées en mémoires mortifères, chaque fois qu'une atteinte à l'intégrité a lieu.

Les mémoires de mort sont classées par catégorie et peuvent être décodées grâce au pendule. Décoder les mémoires de mort permet de mieux comprendre les atteintes à l'intégrité passées, présentes, à venir.

Objectifs de cet approfondissement

L'objectif des approfondissements est d'aller plus loin que le protocole de base, lorsqu'il n'y a pas d'état de crise, dans l'instant ou au global.

L'activation est une technique permettant de réveiller des états de crise afin d'accéder à des zones mortifères.

Cet approfondissement a pour objectif de :

- Mettre encore plus en sécurité en anticipant les passages à l'acte du présent et futur proche
- identifier les jeux psychologiques actifs, et donc les zones de sabotage personnel
- affiner le décodage des mémoires de mort afin de faire du lien avec la réalité observée et observable.

2. Nouveaux concepts

Jeux psychologiques

Ce concept est issu de l'analyse transactionnelle (psychothérapie). Il indique la présence lors d'un échange entre deux ou plusieurs personnes d'un enjeu non explicite dans le contenu de l'échange. On dit qu'il se joue quelque chose. Cet enjeu non dit résulte de l'interaction entre des blessures de part et d'autre, et donc entre els inconscients des interlocuteurs. Un jeu psychologique non résolu et mis à jour aboutit à plus ou moins courte échéance à un passage à l'acte : conflit, séparation, agression, violence verbale, rupture brutale, voire... meurtre !

Nous pouvons étendre ici cette notion à tout "ce qui se joue" au niveau inconscient entre nous et les autres, nous et nous-même, nous et la vie. Avec un aboutissement identique : un passage à l'acte plus ou moins mortifère. Tout jeu psychologique atteint l'intégrité des participants au jeu!

Il y a un parallèle total entre ces jeux psychologiques et les passages à l'acte de QHIA, les atteintes à l'intégrité. Nous allons utiliser QHIA pour désamorcer ces jeux psychologiques et ainsi éviter de nouveaux passages à l'acte imminents.

Processus mortifère

Lorsqu'une personne subit une atteinte à son intégrité, potentiellement, plusieurs mémoires de mort peuvent être informées. Des anciennes sont réactivées s'il s'agit d'une répétition, de nouvelles peuvent également apparaître.

Le nombre de mémoires de mort par type de mémoire de mort est lié directement à la gravité de l'atteinte. Plus le nombre de mémoires de mort est important, plus il y a eu d'impacts.

Un processus mortifère est le processus qui se met en route lors d'une atteinte à l'intégrité, si une résolution n'intervient pas rapidement. Un processus mortifère aboutit à un passage à l'acte.

Pour les passages à l'acte de niveau 3 (mort), il y a cumul de nombreux processus mortifères.

Ainsi, à un instant T, une personne peut avoir plusieurs processus mortifères activés.

Un processus mortifère est un processus au long cours, qui se nourrit des répétitions de l'atteinte à l'intégrité.

On peut avoir des processus mortifères activés, sans pour autant être en état de crise dans l'instant ou au global. Cela indique qu'il est sans doute moins virulent, car non alimenté par du mortifère qui se répète.

L'état d'intégrité optimum est donc :

100% de cohésion et cohérence, dans l'instant ET au global, et 0 processus mortifère activé.

Le fait de mesurer le nombre de processus mortifères activés crée un état de crise immédiat, voire d'autres successifs.

Imprégnations

Les imprégnations sont le reflet des jeux psychologiques actifs. Ce sont des mémoires de mort en cours d'activation, juste avant l'activation/création de ruptures d'intégrité et l'arrivée d'un état de crise.

Libérer les imprégnations permet de désactiver des jeux psychologiques.

Décoder les mémoires de mort permet de comprendre les jeux psychologiques en cours.

Sachant qu'un jeu psychologique non conscientisé et démasqué reviendra.

Le protocole proposé dans cet approfondissement a pour objectif de désamorcer les imprégnations, et donc de désamorcer conflits, drames, sabotages.

Principe de réalité

Lors du module de base, nous apprenons à décoder les mémoires mort : catégorie, puis sens de l'atteinte, qui, quoi, comment... Il n'est pas toujours évident de donner du sens à ce que nous décodons : que s'est-il passé exactement ? Faire du lien entre les mémoires de mort et ce qui est observable dans une situation ou une relation, cela s'appelle le principe de réalité. Il ne serait en effet pas OK de développer une réaction surdimensionnée ou inadaptée face à une atteinte de l'intégrité dite "ordinaire" ou courante. Il s'agit d'évaluer correctement les gravités.

Le tableau joint permet d'aller plus loin dans la compréhension du décodage.

3. Tableau des mémoires de mort / décodage / principe de réalité

Mémoire de mort	Décodage	Principe de réalité
Emotion	Quelle émotion, refoulement ou excès	Une émotion est refoulée ou en excès, trop envahissante.
Choc	Âge, couches impactées	Il survient quelque chose de brutal et inattendu, non prévu.
Mémoire familiale	Quelle lignée, nombre de générations en arrière, place/genre des descendants impactés	Suite à un drame vécu par un ancêtre, un scénario est mis en place de loyauté, sacrifice ou réparation. Ce scénario repose sur plusieurs descendants potentiels. Exemples : maladies génétiques, répétitions familiales, choix de métiers, choix amoureux,...
Gisant	Homme ou femme, quelle lignée, nombre de générations en arrière	Un ancêtre décédé de fort caractère ou ayant un secret, ayant besoin de reconnaissance ou ayant vécu un drame persiste dans le système : un descendant et un seul porte l'empreinte identitaire de cet ancêtre. Le descendant est alors enfermé dans une histoire qui n'est pas la sienne : perte de libre arbitre, blocage de vie, jusqu'à l'empreinte corporelle (faciès, corps)
Mémoire de vie antérieure/karmique	Quel type de mort ou drame, siècle, date	La personne porte l'empreinte d'un vécu humain dramatique d'une autre époque (autre corps, autre identité). Elle vit alors à répétition ou de façon prégnante des drames ne trouvant pas de racine dans le vécu d'enfance.

Lien toxique	Avec qui ou quoi	Une relation de "dépannage" réciproque fonde le lien toxique. C'est du sauvetage à double sens. Les conséquences : la dépendance, blocages de chacun dans sa vie, impossibilité de grandir, de prendre son envol, fusion, ou co-dépendance, incapacité à se séparer malgré la raison. On trouve ici les addictions.
Malveillance	Dans quel sens, avec qui ou quoi, homme/femme, ami, famille, connaissance, inconnu, égrégore, entité, identification	Médisance, dénigrement, jugement, rejet, intolérance, déni, fermeture obstinée. Le "vouloir du mal" qui passe par des pensées, intentions, mots, attitudes. Inverse de la bienveillance.
Malfaisance / Magie noire	Dans quel sens, avec qui ou quoi, homme/femme, ami, famille, connaissance, inconnu, égrégore, entité, identification	Poser des actes qui nuisent à l'autre en lui faisant du mal ou en l'écartant de son chemin. Nature persécutrice : détruire, mettre des bâtons dans les roues, organiser un complot, rituel de magie noire, envoutement. Nature sauveteur : prendre en charge les problèmes de l'autre, lui éviter la réalité, l'emmener dans l'illusion. Nature victime : empêcher l'autre de vivre, s'accrocher, l'empêcher de partir.
Vampirisme	Dans quel sens, avec qui ou quoi, homme/femme, ami, famille, connaissance, inconnu, égrégore, entité, identification	De l'énergie est prise pour nourrir une défaillance. Nature persécutrice : voler, manipuler, mentir. Nature sauveteur : illusionner, projeter, maintenir dans la dépendance. Nature victime : se plaindre, supplier, mendier. Auto : Se raconter des histoires
Parasitisme	Dans quel sens, avec qui ou quoi, homme/femme, ami, famille, connaissance, inconnu, égrégore, entité, identification	C'est du sauvetage. Quelqu'un sauve quelqu'un d'autre : porter, surprotéger, être envahi, laisser sa place, aliéner une partie de soi.

Intention/pensée mortifère / Entités	Nombre, nature (ruminations, protections, trafic, verbales, émotionnelles, intentionnelles)	Empreinte du phénomène énergétique de forme-pensée. Lorsqu'elles sont fortes, nos ruminations, pensées, émotions refoulées, contenues, cachées, créent des présences énergétiques autonomes qui polluent l'espace d'intégrité. Auto : auto-sauvetage
Mémoire de présence mortifère/ âme décédée	Personne vivante ou non, Homme, femme, non humain,	Empreinte laissée par une personne ou animal ayant une appel/tendance/intention mortifère ou étant réellement décédée.
Possession / Prise de pouvoir	Dans quel sens, avec qui ou quoi, homme/femme, ami, famille, connaissance, inconnu, égrégore, entité, identification	Chaque fois qu'il y a privation du libre arbitre. Contrôle, domination, aliénation totale, privation de liberté, emprisonnement, incorporation.

4. Le protocole

Ce protocole s'utilise hors état de crise (cohésion et cohérence à 100%).

Première méthode

1. Il s'agit ici de tester le taux d'imprégnation (%) par type de mémoire de mort.
Exemple : Taux d'imprégnation de choc.
2. On décode.
3. Puis on libère par transmutation cette imprégnation. Le taux d'imprégnation pour choc est alors égal à 0.
4. On continue sur le type de MM suivant.

2nde méthode

1. Taux d'imprégnation global (%)
2. Identification de la MM dominante avec la planche MM.
3. Décodage.
4. Transmutation.
5. Jusqu'à ce que le taux global soit égal à 0.

Variantes

Tout comme le protocole de base, ce protocole se fait dans l'instant/ au global, et par activation.

Il est donc à utiliser suite au protocole de base, dans tous vos soins.

Complément processus mortifères

De façon complètement indépendante de tout protocole, il est possible de mesurer le nombre de processus mortifères activés.

Si ce nombre est différent de 0, alors cette mesure génère un état de crise immédiat. Faire soin de base + imprégnations autant que nécessaire.

État d'intégrité optimum :

Cohésion et Cohérence à 100%, instant et global

Imprégnations = 0% instant et global,

0 processus mortifère activé.

5. Conclusion

Bien qu'apparemment très simple, ce protocole peut avoir un impact puissant dans le présent. C'est un peu comme interdire les jeux psychologiques. Les acteurs se retrouvent alors face à eux-mêmes et leur inconscient.

Il est à utiliser particulièrement dans des situations critiques : conflits, situations tendues... ou en anticipation : protéger la maison des cambrioleurs avant de partir en vacances, anticiper un rendez-vous important, etc.